Aufgabenblatt 7 Web-Scale Data Management

- Abgabetermin: -
- Dieser Zettel enthält einige Übungen zum Thema Web Scale Data Management.

Aufgabe 1: MapReduce

Ein optisches Messverfahren erfasst die Oberfläche von Objekten als Menge von 3D-Ortsvektoren $(x, y, z)^T$ und speichert diese in der Datenbanktabelle $S(\underline{vectorId}, \underline{dimension}, value)$ ab. Durch Störeinflüsse werden beim Messen nicht alle Ortsvektoren vollständig erfasst.

Für eine grafische Simulation werden nun die Vektorlängen *length* aller **vollständig erfasster** Ortsvektoren benötigt, $length = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$. Aufgrund der großen Datenmenge soll die Berechnung auf einem MapReduce-Cluster erfolgen.

- a) Erzeuge als Ausgabe eine Tabelle $T(\underline{vectorId}, length)$, in der für jeden vollständig erfassten Ortsvektor die Vektorlänge steht. Die Ausgabe wird partitioniert auf den verschiedenen Nodes ins verteilten Dateisystem geschrieben. Löse die Aufgabe mit nur einem MapReduce-Job. Verwende auch die in der Übung vorgestellte Funktion combine, um Netzwerklast zu reduzieren. Beschreibe dein Vorgehen kurz in wenigen Sätzen. Erstelle den Pseudocode für map, combine und reduce.
- b) Die Abbildung zeigt beispielhaft eine Verteilung von S auf drei MapReduce-Nodes. Zeige für dieses Beispiel die Ausgabe der einzelnen Phasen (map, combine und reduce) deines MapReduce-Jobs auf jeder der drei Nodes.
 3 P

id	dim	val
1	х	2
2	Z	4
1	у	3
3	у	2
4	y	4

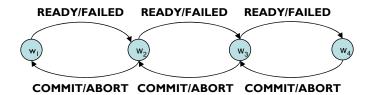
id	dim	val
3	Z	4
4	Z	2
2	Х	2
2	y	4

id	dim	val
5	у	3
3	Х	4
4	х	4

Aufgabe 2: Two Phase Commit (Bonusaufgabe)

In der Vorlesung wurde eine hierarchische Organisationsstruktur (ein Koordinator und mehrere untergeordnete Worker) beim 2PC-Prototoll beschrieben. Es ist auch möglich, die in der Abbildung gezeigte lineare Organisationsstruktur vorzunehmen.

Hierbei ist kein ausgezeichneter Koordinator erforderlich. In der ersten Phase reichen die Worker ihren eigenen Status und den der linken Nachbarn von *links nach rechts* weiter, nachdem sie einen entsprechenden Statusbericht von links bekommen haben. Der letzte Worker in der Reihe – hier Worker w_4 – trifft die Entscheidung und reicht sie nach links weiter.



Entwickle das 2PC-Protokoll – analog zur Vorlesung – für diese lineare Anordnung der Worker als Pseudocode und beschreibe kurz das Vorgehen.

4 Bonuspunkte